

CURSO 2022-23

Curso de especialización: Desarrollo de Videojuegos y realidad Virtual.

Módulos	Horas Total	Horas Semana
Programación y motores de videojuegos	150	5
Diseño gráfico 2D y 3D	150	5
Programación en red e inteligencia artificial	90	3
Realidad virtual y realidad aumentada	90	3
Gestión, publicación y producción	120	4
	600	20